|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 15주차 | **기간** | 2020.06.22 ~ 020.06.28 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 공룡 모델 리뉴얼  랜더링 최적화 | | | | |

<상세 수행내용>

**-공룡 리뉴얼-**

**현재 정점,리깅 작업 완료, 애니메이션 제작중임.**

**-랜더링 최적화-**

**현재 클라에서는 모델을 사용하는 오브젝트들이 카메라와의 거리가 멀리있는 상태여도**

**모델을 그리도록 되어 있어서 현재 그리는 정점수가 많다보니 프레임에 영향을 주는것**

**같다고 생각되어 거리가 먼 오브젝트는 빌보드로 대체할 수 있도록 구상하고 있음.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 그리는 오브젝트의 정점수가 너무 많다고 느껴짐 | | |
| **해결방안** | 빌보드로 대체하는 방법을 구상중 | | |
| **다음주차** | 16주차 | **다음기간** | 2020.06.29  ~ 2020.07.05 |
| **다음주 할일** | 랜더링 최적화  공룡모델 리뉴얼 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |